**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *Plataforma de Gestión de Servicios y Agenda Profesional* |
| Área (s) de desempeño(s) | * *Gestión de Proyectos Informáticos.* * *Análisis y Planificación de Requerimientos Informáticos.* * *Arquitectura de Software.* * *Programación y Desarrollo de Software (Web/móvil).* * *Análisis, Desarrollo y Gestión de Modelos de Datos.* * *Calidad de Software.* |
| Competencias | * *Comunicación efectiva.* * *Gestión de proyectos tecnológicos.* * *Diseño e implementación de soluciones tecnológicas.* * *Desarrollo de software y aplicaciones móviles.* * *Diseño de experiencia de usuario (UX/UI).* * *Seguridad informática y protección de datos.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | ***Problema que buscó solucionar****: El proyecto aborda la fragmentación en la oferta de servicios profesionales independientes, que actualmente se promocionan a través de múltiples canales no centralizados. Esto dificulta a los clientes encontrar y comparar servicios de manera eficiente, afectando la visibilidad y competitividad de los proveedores.*  ***Relevancia para el campo laboral****: En el ámbito de la ingeniería informática, desarrollar aplicaciones móviles que integren tecnologías avanzadas y enfoques centrados en el usuario es esencial. Este proyecto refuerza competencias clave como desarrollo móvil, gestión de datos y diseño UX/UI, preparando para las demandas del mercado digital actual.*  ***Ubicación del problema****: El contexto del proyecto se sitúa en Chile, donde muchos profesionales independientes enfrentan desafíos para destacarse en un entorno digital fragmentado.*  ***Impacto del proyecto****: Beneficia tanto a clientes como a proveedores, optimizando procesos de búsqueda, comparación y reserva de servicios. Aporta una solución innovadora al mercado de servicios independientes, con un enfoque en eficiencia, accesibilidad y transparencia.* |
| 2. Objetivos | ***Objetivo General****: Desarrollar una aplicación móvil que centralice la oferta y gestión de servicios profesionales independientes, facilitando la interacción entre proveedores y clientes mediante funcionalidades avanzadas como motores de búsqueda, gestión de agendas y reservas.*  ***Objetivos Específicos****:*   1. *Implementar un sistema de autenticación seguro.* 2. *Diseñar una interfaz intuitiva y accesible para clientes y proveedores.* 3. *Desarrollar un módulo de gestión de servicios que permita publicar y administrar ofertas.* 4. *Integrar un motor de búsqueda con filtros avanzados.* 5. *Crear un sistema de reserva y notificaciones para mejorar la interacción cliente-proveedor.* |
| 3. Metodología | ***Metodología utilizada****: Se utilizó* ***Kanban*** *por su flexibilidad y enfoque en la gestión visual de tareas.*  ***Fases desarrolladas****:*   1. ***Planificación inicial****: Definición de alcance, objetivos y diseño del tablero Kanban.* 2. ***Desarrollo iterativo****: Implementación de módulos funcionales, priorizando funcionalidades críticas.* 3. ***Pruebas y validaciones****: Identificación y corrección de errores mediante pruebas continuas.* 4. ***Documentación y cierre****: Generación de informes y presentación de resultados.*   ***Pertinencia****: Kanban permitió adaptarse a cambios en tiempo real, priorizando actividades clave y manteniendo un flujo de trabajo eficiente, ideal para el contexto académico del proyecto.* |
| 4. Desarrollo | ***Etapas y actividades****:*   * *Análisis de requisitos.* * *Diseño y prototipado UX/UI en Figma.* * *Desarrollo del backend (Node.js, Firebase).* * *Desarrollo del frontend (Ionic).* * *Pruebas de calidad y ajustes iterativos.*   ***Facilitadores****:*   * *Uso de herramientas colaborativas como GitHub y Trello.* * *Retroalimentación constante entre los miembros del equipo.*   ***Dificultades****:*   * *Gestión de tiempos frente a otras actividades académicas.*   ***Ajustes realizados****: Cambio de metodología de* ***Scrum a Kanban*** *para mejorar la adaptabilidad y enfoque en tareas específicas.* |
| 5. Evidencias | *A continuación, se presentan las evidencias más destacadas que permiten dar cuenta del estado actual del proyecto.*  ***Prototipos y Diseño UX/UI***    ***MODELO DE DATOS***    ***BENCKMARCK***  ***CÓDIGO***  ***GITT***  ***APP***  ***DOCUMENTACIÓN*** |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | ***Reflexión profesional:***  *Como equipo, el desarrollo de este proyecto nos permitió fortalecer competencias esenciales para nuestra formación en ingeniería informática, como el diseño, desarrollo e integración de sistemas móviles. Nos enfrentamos a desafíos reales que nos ayudaron a consolidar conocimientos técnicos y a trabajar de manera colaborativa, destacando la importancia de la gestión de proyectos y el enfoque en el usuario como eje central de las soluciones tecnológicas.*  *Además, logramos integrar metodologías ágiles y herramientas prácticas que no solo optimizaron nuestro proceso de trabajo, sino que también nos permitieron visualizar el impacto directo de nuestra solución en un contexto profesional. Este proyecto nos ha reafirmado el interés por la innovación tecnológica y la creación de plataformas digitales útiles y accesibles.*  ***Proyecciones laborales:***  *Como equipo, nuestras proyecciones a futuro incluyen:*   * ***Ampliar nuestras habilidades en desarrollo móvil y diseño UX/UI****, explorando soluciones más sofisticadas y funcionales para aplicaciones móviles y web.* * ***Avanzar hacia roles de liderazgo en proyectos tecnológicos****, como gestión de proyectos o diseño de arquitecturas escalables, donde podamos aplicar y expandir lo aprendido en este proyecto.* * ***Incorporar tecnologías emergentes*** *como inteligencia artificial y análisis de datos, considerando cómo estas pueden potenciar funcionalidades en futuros desarrollos, como personalización de servicios o generación de métricas avanzadas.* * ***Fomentar un enfoque interdisciplinario****, buscando colaboraciones que nos permitan abordar proyectos complejos desde perspectivas diversas, enriqueciendo tanto el desarrollo técnico como el impacto social de nuestras soluciones.*   *En conjunto, este proyecto ha sido un punto significativo para nuestras carreras, y estamos motivados para seguir explorando nuevas áreas y fortaleciendo nuestras competencias. Agradecemos al* ***Duoc UC*** *por brindarnos el espacio, las herramientas y el acompañamiento necesario para desarrollar este proyecto. Su enfoque en la formación integral y el apoyo constante de sus docentes han sido fundamentales para alcanzar los objetivos planteados y fortalecer nuestra proyección profesional.* |